

Navigace

Konečně je čas na rally! S níže uvedenými průvodci se můžete připravit na závod a získat z Rabbit maximum!

články

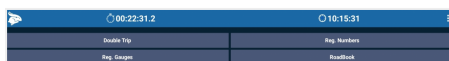
- [Navigační obrazovky](#)
- [Dvojitý výlet](#)
- [Čísla pravidelnosti](#)
- [Měřidla pravidelnosti](#)
- [RoadBook](#)
- [Doba spuštění](#)
- [Pilotní obrazovka](#)

Navigační obrazovky

Rabbit Rally 2.0 má čtyři různé navigační obrazovky. S nimi si můžete přizpůsobit způsob navigace podle sebe. Chcete-li vybrat obrazovky, stačí kliknout na 3 tečky v pravém horním rohu navigační obrazovky a vybrat jednu z nich.

Navigační obrazovky

Rabbit Rally 2.0 má čtyři různé navigační obrazovky. S nimi si můžete přizpůsobit způsob navigace podle sebe. Chcete-li vybrat obrazovky, stačí kliknout na 3 tečky v pravém horním rohu navigační obrazovky a vybrat jednu z nich.



Dvojitý výlet



Číslo pravidelnosti



Měřidla pravidelnosti



RoadBook



Dvojitý výlet

Tato obrazovka má dva počítadla kilometrů pro ty, kteří chtějí navigovat ručně pomocí částečných údajů. Počítadlo kilometrů se používá pro součet a další pro vynulování každé změny průměru. Tato obrazovka vypočítává průměr od okamžiku, kdy ji resetujete.

Tato obrazovka má dva počítadla kilometrů nezávislé na počítadle kilometrů na obrazovkách pravidelnosti a může být užitečná pro rallye, jako je Monte-Carlo Historique, kde existují různá měření v roadbooku pro měřenou etapu a úseky. Jinými slovy, při jízdě linkou se používá dvojitá jízda a pro fázi pravidelnosti použijte jednu z obrazovek pravidelnosti.

Prvky obrazovky Double Trip.



- 1- Stopky
- 2 – Hodiny
- 3 – Počítadlo kilometrů se skutečnou rychlostí, průměrnou rychlostí a počítadlem kilometrů
- 4 – Druhé počítadlo kilometrů se skutečnou rychlostí, průměrnou rychlostí a počítadlem kilometrů
- 5 – Tlačítko pro resetování počítadla kilometrů vlevo na nulu
- 6 – Tlačítko pro resetování počítadla kilometrů na počítači vpravo na nulu
- 7 – Snížení o 1 metr počítadla kilometrů
- 8 – Zvýšení o 1 metr počítadla kilometrů
- 9 – Povolení zpětného počítadla kilometrů

Kliknutím na kterýkoli z počítadel kilometrů můžete upravit.

Čísla pravidelnosti

Toto je nejúplnější obrazovka s více daty a více funkcemi dostupnými v králíku. Přestože se rally v Králíku jezdí na základě rychlosti, nejdůležitější informací je Ideální čas, který vám pomůže zůstat co nejpravidelnější.

Prvky obrazovky Číslo pravidelnosti.



1. Chronometr
2. Hodiny
3. Ukazatel ideálního času
4. Fáze
5. Ideální čas. Green, jdeš pozdě. Žlutá, jsi pravidelný. Rede, jsi napřed.
6. Počítadlo kilometrů
7. Skutečná rychlost
8. Rychlost dílčího stupně
9. Rychlost dalšího dílčího stupně
10. Regresivní dílčí stupeň a regresivní reference. Kliknutím vyberte, co chcete.
11. Snížit 1 metr ujetých kilometrů
12. Jemné doladění
13. Povolit zpětné počítadlo kilometrů
14. Zvýšit 1 metr počítadla kilometrů

Kromě výše uvedených polí má obrazovka také některá „skrytá“ pole, takže si můžete upravit obrazovku podle svých preferencí.



15. Chronometr: Chcete-li zobrazit stopky, stačí kliknout na pole Ideální čas.
16. Kompas: pro zobrazení kompasu stačí kliknout na pole Substage a to ukazuje směr ve stupních, kterým jedete.
17. Regresivní reference: pro zobrazení regresivních referencí klikněte na pole

regresivního dílčího stupně. Pokud používáte digitální roadbook rally nebo pokud ručně zadáváte odkazy na sekci v editoru, toto pole zobrazuje metry, které chybí v další referenci.

Níže naleznete základní informace pro dosažení vynikajícího výsledku během rally.

Ideální časové pole: Toto pole je tajemstvím udržení pravidelnosti. Je to to, co nám dává vědět, zda se opozdíme nebo jsme v předstihu. Nejdůležitější je vždy se snažit zůstat blízko nuly. V Králíkovi je vizualizace ideálního času snadná a intuitivní, stejně jako barvy na semaforech: v červené musíte klesnout, protože jste napřed. Zelený čas, zrychlete, máte zpoždění. Čas ve žlutém, jste pravidelní, pokračujte. Kliknete-li na toto pole, přepnete se na stopky, pro usnadnění navigace k tabulkám, když nemáte čas zadávat průměrné změny.

Pole počítadla kilometrů: Toto je skutečné počítadlo kilometrů, které udává ujetou vzdálenost v kilometrech. Mnohokrát bude nutné ověřit a upravit vaše měření pomocí rutiny. Kompenzace za vykreslování a možná i kalibrační chyby budou muset být kompenzovány. Dokonalé přizpůsobení je tajemstvím dosažení nejlepších výsledků. Chcete-li upravit, klikněte na počítadlo kilometrů, když procházíte skutečnou referenci a zadejte správné měření, které přináší, do itineráře. Pomocí Rabbit Boxu můžete otevřít obrazovku nastavení a provádět úpravy přesněji, aniž byste se museli obrazovky dotýkat.

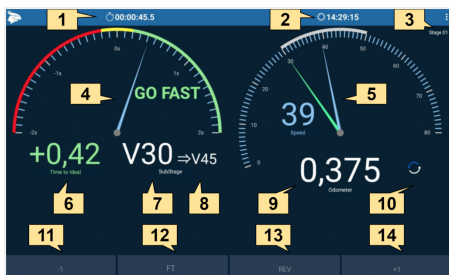
Regresivní dílčí stupeň: toto pole udává vzdálenost k dalšímu dílčímu stupni. Každá změna průměru je dílčí fází. Kliknutím změníte regresní vzdálenost pro další referenci. Toto pole mění barvu podle vzdálenosti, více než 300 metrů v bílé, mezi 300 a 200 metry zeleně, mezi 200 a 100 metry žlutě a méně než 80 metrů červeně.

Jemné ladění: Jedná se o pokročilou funkci, která se používá k jemnému nastavení kalibrace. Povíme si o tom v kapitole věnované tomu.

Měřidla pravidelnosti

Tato navigační obrazovka má téměř stejná data jako obrazovka Číslo pravidelnosti, ale s jiným zobrazením. Zahrnuje skrytá data a není zde žádné pole regrese.

Prvky obrazovky Měřidla pravidelnosti.



1. Chronometr
2. Hodiny
3. Stupeň
4. Ukazatel ukazující ideální čas.
5. Zelený ukazatel je rychlost úseku a modrý je skutečná rychlost.
6. Ideální čas
7. Rychlost dílčího stupně
8. Rychlost dalšího dílčího stupně
9. Počítadlo kilometrů
10. Tlačítko pro resetování počítadla kilometrů
11. Snížení 1 metru počítadla kilometrů
12. Jemné doladění
13. Povolení zpětného počítadla kilometrů
14. Zvýšení počítadla kilometrů o 1 metr

Kromě výše uvedených polí má tato obrazovka také některá „skrytá“ pole, takže si můžete upravit obrazovku podle svých preferencí.



15. Chronometr, kliknutí na Čas pro ideální
16. Kompas, kliknutí na rychlost Substage

Toggle navigation

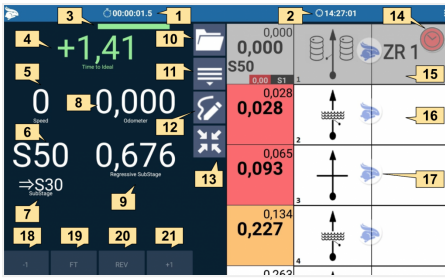
Rabbit Rally 2.0 (Competitors - EN)

- [Quick Introduction to Regularity](#)
- [Rabbit Rally First Steps](#)
- **Navigation**
 - Introduction
 - Navigation Screens
 - Doble Trip
 - Regularity Numbers
 - Regularity Gauges
 - **RoadBook**
 - Start Time
 - Pilot Screen
- [Equipment and Accuracy](#)
- [Advanced Features](#)
- [Rabbit Virtual \(Game – EN\)](#)
- [Rabbit Test](#)
- [Troubleshooting](#)

RoadBook

The Roadbook screen can be used during the race where there is a Digital Roadbook or if you create the references manually in the reference editor.

Roadbook screen elements.



1. Chronometer
2. Clock
3. Ideal time indicator bar
4. Ideal Time. Green, you're late. Yellow, you are regular. Red, you are ahead.
5. Actual speed
6. Substage speed
7. Speed of the next Substage
8. Odometer
9. Regressive Substage
10. Open a digital roadbook
11. Go to reference you want
12. Add a drawing or a note to a reference
13. Speed rally mode
14. Clock to set the start time of the section ([more details](#))
15. Previous reference
16. Next reference
17. Rabbit to say that you are in this reference
18. Decrease 1 meter on the odometer
19. Fine Adjustment
20. Enable reverse odometer
21. Increase 1 meter on the odometer

In addition to the fields mentioned above, this screen also has some “hidden” fields so you can customize your screen according to your preferences.



22. Chronometer: to see the stopwatch simply click on the field Time to ideal.
23. Compass: to see the compass, simply click on the Velocidad del Substage field and

indicate the direction in which you are looking.

24. Regressive references: to see the regressive references click on the regressive field substage. If you are using the rally digital roadbook, or if you manually enter references to a stage in the editor, this field will show you the meters that are being missing to the next reference.

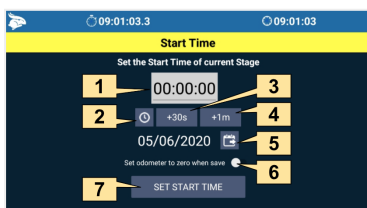
Features and benefits:

- The roadbook slides only when it reaches the mileage of a reference. But, if you get lost and you have to locate a reference, the automatic scrolling is disabled until you enable it again by clicking on the yellow button that is displayed.
- There are colors in the bullets for easy viewing. Red for bullets where the distance is less than 80 meters, yellow for bullets between 80 meters and 200 meters and white for bullets whose distance is greater than 200 meters.
- Sound alerts to notify you if you are late or early.
- Odometer adjustment that must be made to each reference you find to obtain a better score.

For more details on how to use this screen we have the complete course in the video below.

Doba spuštění

Položky na obrazovce Čas zahájení.



1. Čas začátku
2. Ruční spuštění (získáte aktuální den a čas)
3. Nastavte čas na dalších 30 s (Příklad: 09:01:30)
4. Nastavte čas na další 1 m (Příklad: 09:02: 00)
5. Vyberte den rallye

6. Možnost nastavit počítadlo kilometrů na nulu při uložení
7. Nastavte Start Time

K nastavení času startu potřebujeme informace poskytnuté organizací rally, kterými mohou být: **Digitální roadbook** nebo **Průměrný list**.

Digitální roadbook

1. Otevřete nabídku a vyberte Navigace ([obrazovka Roadbook](#)).
2. Klikněte na červené hodiny.



3. Zadejte čas zahájení.
4. Zkontrolujte den rally.
5. Klepněte na Nastavit čas spuštění.



6. Umístěte vůz do výchozí polohy.
7. Vynulujte počítadlo kilometrů kliknutím na modrého králíka.
8. Počkejte na svůj čas a jděte!



Chcete-li začít **Monte Carlo** , stačí kliknout na červeného králíka v odpovídající fázi a postupovat podle stejných kroků popsanych výše. Pro usnadnění můžete použít tlačítka +30s nebo +1m, v závislosti na pravidlech rally.

Důležité! Pokud z nějakého důvodu organizace rally změní čas začátku rally nebo etapy, můžete jej změnit jednoduše kliknutím na odpovídající červené hodiny a provedením stejných kroků popsanych výše.

Průměrný list

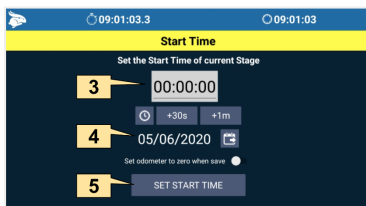
Pokud organizace rally poskytuje pouze průměrný list, máme dvě možnosti, jak nakonfigurovat čas startu. Nebo předem nakonfigurujte čas začátku každé sekce, jak je popsáno v [Editoru fází \(základní\)](#) , nebo upravte na navigační obrazovce.

Chcete-li upravit čas zahájení na navigační obrazovce, postupujte podle níže uvedených kroků.

1. Otevřete nabídku a vyberte položku Navigace (obrazovka Reg. Numbers).
2. Klikněte na chronometr.



3. Zadejte čas zahájení.
4. Zkontrolujte den rally.
5. Klepněte na Nastavit čas spuštění.



6. Umístěte vůz do výchozí polohy.
7. Kliknutím na počítadlo kilometrů resetujte.
8. Počkejte na svůj čas a jděte!



Pilotní obrazovka

Obrazovka pilota je zdrojem Rabbit Rally, který umožňuje pilotovi vidět stejné informace jako příslušnému druhému pilotovi. Rozdíl mezi obrazovkou pilota a obrazovkou navigace je v tom, že obrazovka pilota umožňuje pouze vidět data na obrazovce navigace.

Výhodou použití této obrazovky je, že zatímco druhý pilot provádí úpravy svého počítadla kilometrů, pilot pokračuje s údaji na své obrazovce. A další výhodou je, že se pilot nemusí pořád dívat do strany, protože to může být za jízdy nebezpečné.

Rabbit Rally 2.0 vám umožňuje provést připojení pomocí bluetooth 4.0, bluetooth 2.0 nebo Wi-fi pro připojení obrazovky pilota k Rabbit Rally druhého pilota, vyberte si požadovaný způsob a postupujte podle níže uvedených kroků.

Wi-fi připojení

Abyste je mohli připojit přes Wi-Fi, musí být obě zařízení připojena ke stejné Wi-Fi síti. To lze provést třemi způsoby:

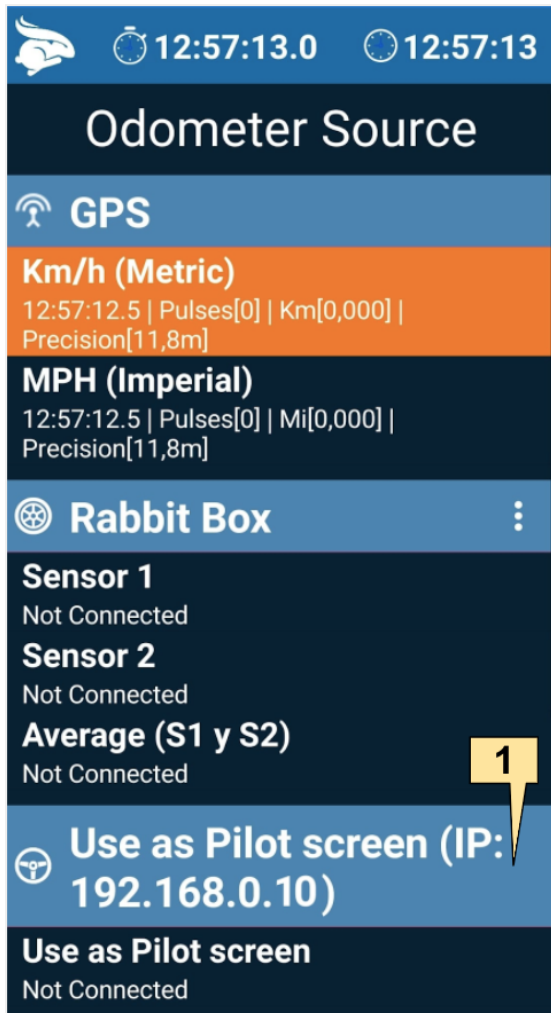
(Apple a Android) – sdílení připojení (Mobile Hotspot), v případě, že jedno ze zařízení má čip pro sdílení internetu;

(Android) – přes wifi-direct, pokud má váš mobil tuto možnost;

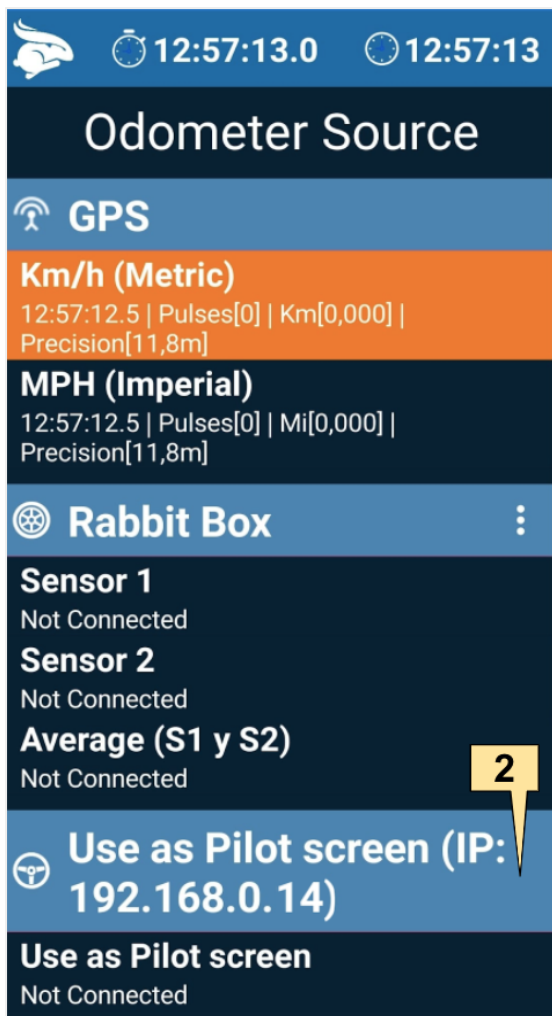
(Wi-Fi Rabbit Box) – připojení k [Wi-Fi síti Rabbit Boxu](#) .

Po připojení zařízení postupujte podle níže uvedených kroků.

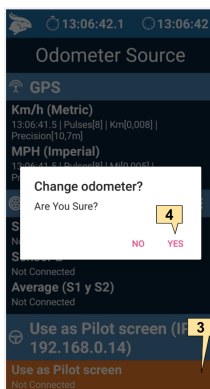
1. Otevřete obrazovku „Connections“ v Rabbit Rally 2.0 druhého pilota a zkontrolujte IP, která je v tomto příkladu 192.168.0.10.

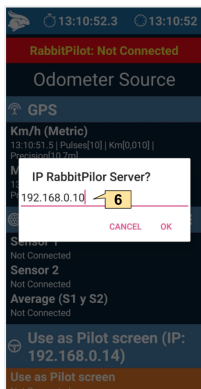
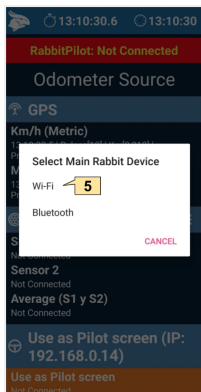


2. Otevřete obrazovku „Connections“ v pilotově Rabbit Rally 2.0. Ověřte, že jsou obě zařízení ve stejné síti: jejich IP adresy musí mít stejnou předponu. V tomto příkladu je to 192.168.0.x.

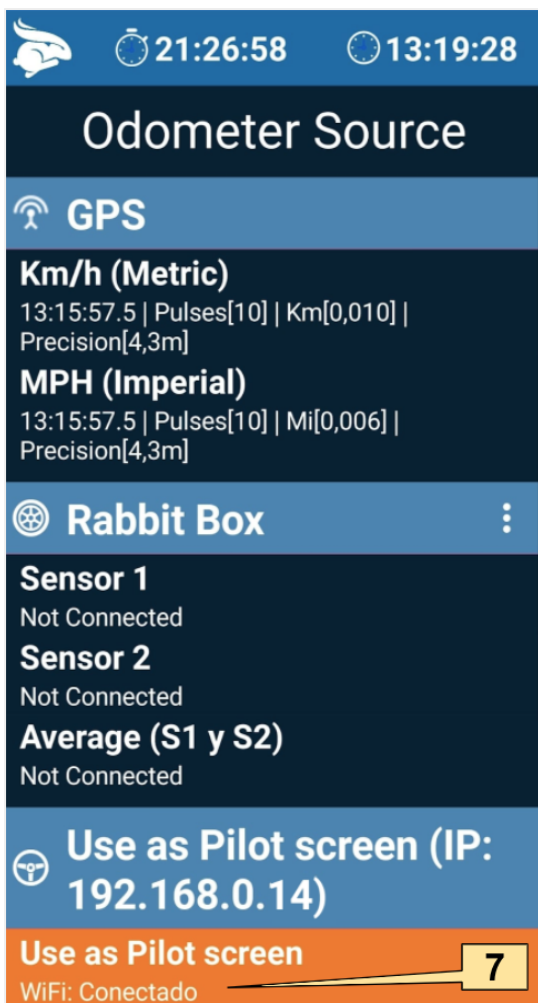


3. Stále v Pilot Rabbit klikněte na „Use as Pilot Screen“.
4. Klikněte na „YES“ pro potvrzení.
5. Vyberte „Wi-Fi“.
6. Zadejte ip zařízení druhého pilota, což je v našem příkladu 192.168.0.10.





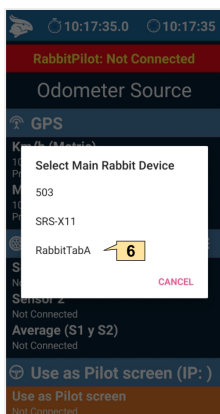
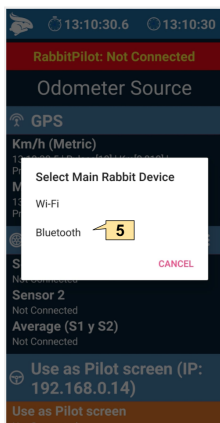
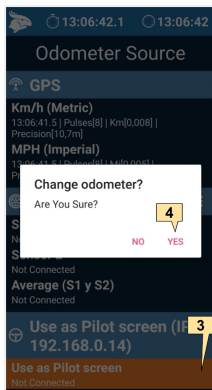
7. Hotovo! Nyní vyberte navigační obrazovku, která se vám nejvíce líbí.



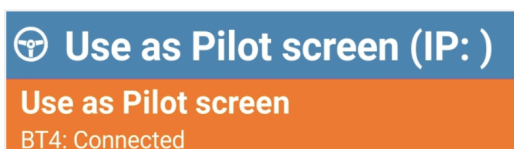
Připojení Bluetooth 4.0

Abyste mohli zařízení připojit přes bluetooth 4.0, musíte se nejprve ujistit, že obě nejsou vzájemně spárována. Poté postupujte podle níže uvedených kroků.

1. Spustíte Rabbit Rally 2.0 na obou zařízeních.
2. Otevřete obrazovku připojení.
3. Na zařízení, které bude pilotem, klikněte na „Použít jako pilotní obrazovku“.
4. Potvrďte kliknutím na „ANO“.
5. Vyberte Bluetooth.
6. Vyberte ze seznamu zařízení vašeho druhého pilota.



Připraveno! Na obrazovce připojení můžete ověřit, že připojení je provedeno pomocí bluetooth 4.0, jako „BT4: Connected“, jak je znázorněno na obrázku níže.



Připojení Bluetooth 2.0

Na rozdíl od připojení přes bluetooth 4.0, abyste se mohli připojit přes bluetooth 2.0, musí být zařízení spárována. Po spárování zařízení postupujte stejně jako u bluetooth 4.0.

Na obrazovce připojení můžete ověřit, že připojení je provedeno pomocí bluetooth 2.0, protože „BT2: Connected“ je zobrazeno jako obrázek níže.

 Use as Pilot screen (IP:)

Use as Pilot screen

BT2: Connected

Důležité! Pokud chcete vidět digitální roadbook na pilotní obrazovce, musíte si na něj stáhnout soubor, protože to jsou jediná data, která „hlavní“ Králík na pilotní obrazovce nereplikuje.