

# Pokročilé funkce

---

Králík vypadá jako jednoduchá aplikace, ale má mnoho pokročilých funkcí, které vám pomohou při různých příležitostech. Níže máme kapitolu pro každou z nich.

## články

- [Doladění](#)
- [Protokoly \(analýza po rally\)](#)
- [Kopírovat fáze](#)
- [Externí reference](#)
- [Editor referencí \(základní\)](#)
- [Referenční editor \(automatická úprava GPS\)](#)

## Doladění

---

Další skvělá inovace od Králíka! Tato funkce umožňuje co nejpřesněji upravit případné chyby kalibrace.

Pokud druhý pilot musí neustále provádět úpravy (například vždy přidávat měřiče ke každé referenci), nemusí být kalibrace správná. V tomto případě je nutné provést „JEMNÉ ÚPRAVY“ kalibrace, aby bylo možné označit více či méně metrů každý kilometr a kompenzovat případné chyby.

Ale jak zjistit, kolik metrů je třeba přidat nebo odebrat, aby se kalibrace upravila? Králík archivuje všechny úpravy provedené druhým pilotem a na základě těchto údajů navrhne nejvhodnější a nejpřesnější úpravu!

**POZORNOST! Jemné ladění změní kalibraci počítadla kilometrů a pokud jej nepoužíváte správně, může to opravdu poškodit váš výsledek! K předchozím**

kalibracím se můžete vrátit pomocí historie kalibrací (3 tečky na obrazovce Fine Adjustment nebo Calibration) .

## Protokoly (analýza po rally)

---

Králík může během testu zaznamenávat „LOGY“ a zaznamenávat data, která mohou být užitečná pro pochopení toho, co se stalo, a pro zlepšení výkonu.

LOGY jsou oficiální záznamy událostí v určitém časovém rozmezí. Králík generuje „protokoly“, které vám umožňují zobrazit provedené úpravy a časy během testu.

Pečlivé přezkoumání těchto informací může být dobrým nástrojem k lepšímu pochopení výkonu daného testu, kontrole chyb a identifikaci věcí, které je třeba zlepšit.

Chcete-li aktivovat nahrávání protokolů, musíte na obrazovce nastavení zaškrtnout políčko Record Logs.

Chcete-li zobrazit záznamy LOGS v editoru scény, vyberte scénu a stiskněte tlačítko LOGS.

Nastavení počítadla kilometrů jsou označena oranžovým pozadím. Chcete-li zobrazit pouze nastavení, dotkněte se tlačítka Filtr.

## Kopírovat fázi

---

Etapa, která má být sledována, jsou úseky, které musíme provést ve stejných časech jako etapa, která byla dříve provedena. Podívejme se, jak to funguje v Rabbit.

### První průchod:

1. S fází již vloženou do editoru fáze vyberte možnost „Uložit fázi k trasování“, odešlete ji do prohlížeče a proveďte fázi normálně.

2. S tím během této fáze Králík vše zaznamená a vytvoří novou scénu s písmenem C před číslem fáze (Př.: Stage: 01 | Stage to Calcar: C01).
3. Chcete-li zastavit nahrávání fáze, která má být trasována, jednoduše odešlete novou sekci do prohlížeče.

**Důležité! Nenulujte počítadlo kilometrů před načtením dalšího stolku. Protože pokud jej resetujete, Králík si myslí, že začínáte jeviště a vymaže vše, co zaznamenal.**

### Fáze sledování:

1. Vyberte nahranou fázi, což je v našem příkladu sekce C01
2. Kliknutím na „Send to Nav...“ odešlete scénu do prohlížeče
3. Postupujte podle navigace a zopakujte to, co bylo provedeno při prvním průjezdu

## Externí reference

---

Externí reference jsou znamení nebo milníky, kdy neznáme míru, dokud tam nedorazíme, ale předem známe ubíhající čas nebo průměrnou rychlost, kterou tam změním. Za účelem identifikace tohoto bodu bude roadbook obsahovat fotografii nebo nějaké jiné informace, které vám umožní identifikovat tento odkaz, abyste mohli v této fázi zjistit počet najetých kilometrů. Podívejme se, jak to funguje v Rabbit.

### 1° – Připravte scénu

1. Otevřete obrazovku Editor řezů.
2. Vyberte fázi, kterou chcete změnit.
3. Zahrňte externí reference do editoru sekce.

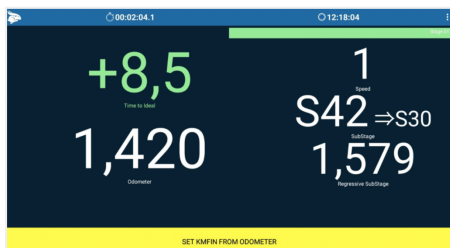
- Protože neznáte přesnou vzdálenost reference, umístěte do tohoto pole hodnotu, která musí být mezi předchozí a pozdější reference, co nejbližší pozdější referenci.
- Označte poslední sloupec Ext.R (červený).

| Tip | Km Ini | Km Fin | Spd    | Duration   | Time Fin   | Ext.R                               |
|-----|--------|--------|--------|------------|------------|-------------------------------------|
| S   | 0      | 1,25   | 45     | 00:01:40.0 | 00:01:40.0 | <input type="checkbox"/>            |
| S   | 1,25   | 2,999  | 41,976 | 00:02:30.0 | 00:04:10.0 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| S   | 2,999  | 3,14   | 30     | 00:00:16.9 | 00:04:26.9 | <input type="checkbox"/>            |

- Je-li to nutné, opakujte totéž pro všechny externí reference fáze.
- Nyní stačí zadat čas odjezdu, odeslat do prohlížeče a počkat na čas odjezdu.

## 2. – Navigace

- Když je další změna průměru externí reference, králík nám to ukáže zobrazením žlutého pruhu s textem „Nastavit konečnou vzdálenost počítadla kilometrů“. V tuto chvíli musíte být opatrní, abyste tuto referenci našli vizuálně.
- Když jste blízko reference, stiskněte žlutou lištu a při přesném procházení reference potvrďte stisknutím tlačítka OK.



- Králík to spočítá za vás a vy můžete pokračovat k dalšímu milníku opětovným provedením předchozích kroků ve žlutém pruhu.

Poznámka: Pokud používáte Krabičku pro králíky, žluté tlačítko se používá k potvrzení referenčního bodu (stejně jako tlačítko OK), aniž byste se museli dotknout obrazovky.

Přepnout navigaci

## Rabbit Rally 2.0 (soutěžící – EN)

---

- [Rychlý úvod do pravidelnosti](#)
- [Rabbit Rally První kroky](#)
- [Navigace](#)
- [Vybavení a přesnost](#)
- **Pokročilé funkce**
  - Úvod
  - Doladění
  - Protokoly (analýza po rally)
  - Kopírovat fáze
  - Externí reference
  - **Reference redakce (základní)**
  - Referenční editor (automatická úprava GPS)
- [Králičí virtuální \(hra – EN\)](#)
- [Test na králících](#)
- [Odstraňování problémů](#)

## Reference redakce (základní)

---

Editor referencí se používá pro rallye, které nemají digitální roadbook, takže můžeme zahrnout odkazy na roadbook, které považujete za nezbytné pro usnadnění vaší navigace. Jakmile zahrnete všechny změny rychlosti Stage, přidejte reference podle následujících kroků:

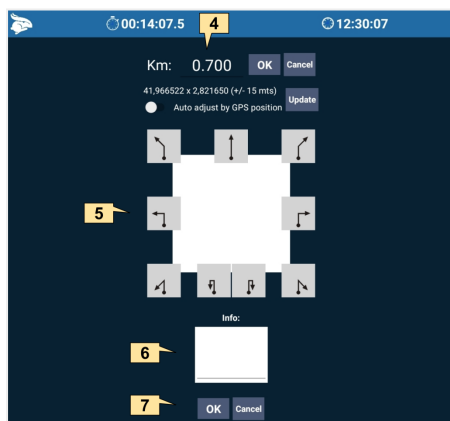
1. Vyberte fázi, do které chcete přidat reference.
2. Klikněte na tlačítko Reference.



3. Pokud jste v referenci editoru, klikněte na Nový a přidejte reference.



4. Uvedte vzdálenost na počítadle kilometrů.
5. Vytvořte kresbu, která představuje reference pomocí nástroje pro návrh, kliknutím na symbol vytvoříte odrážku. Nejprve a pak další výjezdy z přejezdu.
6. V případě potřeby můžete do pole Info přidat další textové informace.
7. Zadejte na tlačítko OK přidejte reference a podle stejných kroků přidejte tolik referencí, kolik chcete.



**Důležité! je čas na navigaci, když použijte navigační obrazovku Roadbook k zobrazení nakreslených referencí.**

# Referenční editor (automatická úprava GPS)

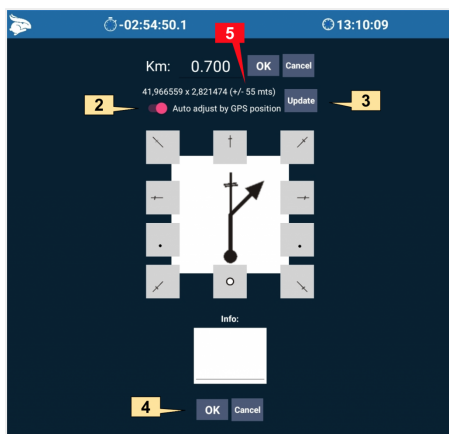
Editor referencí s automatickou úpravou GPS lze použít v rally, kde organizace rally zpřístupňuje itinerář před dnem rally. To znamená, že s knihou tras v ruce můžete vytvořit trasu pro kreslení referencí a tím využít automatické úpravy pomocí gps pouhým povolením této možnosti.

## Automatické nastavení podle polohy GPS

Chcete-li použít automatické přizpůsobení GPS, postupujte podle následujících kroků.

1. Otevřete Editor roztažení a vyberte Reference pro nakreslení odrážky. Další podrobnosti naleznete na stránce Editor referencí (základní)
2. Vyberte možnost „Automatické nastavení podle polohy GPS“.
3. Až budete na přesném místě v odrážce, kterou roadbook zobrazuje, klikněte na tlačítko Aktualizovat.
4. Klepněte na tlačítko OK.

Opakujte stejné kroky pro všechny odrážky, u kterých chcete použít automatické přizpůsobení GPS.



**5. Důležité! Pro dosažení lepší přesnosti doporučujeme používat Garmin Glo. Další podrobnosti najdete na naší [stránce GPS a Garmin Glo](#) .**

Nyní, když máte nakreslené reference, jakmile si projdete referenci během rally, Rabbit Rally 2.0 upraví počet najetých kilometrů až do tohoto bodu a vy nebudete muset dělat nic jiného.